Esercizio 00

Scrivi un programma che contiene una funzione che prende in parametro un intero e ne stampa il fattoriale.

Esercizio 01

Scrivi un programma che contiene una funzione che prende in parametro un intero ed una potenza e stampi a schermo il risultato dell’operazione.

Esercizio 02

Scrivi un programma che contiene una funzione che stampa una stringa che le viene passata come parametro un carattere per volta.

La stringa deve essere inserita dall’utente.

Hint. “%c”

Esercizio 04

Scrivi un programma che contiene una funzione che stampa a schermo la lunghezza di una stringa.

Per “Ciao” stamperà 4.

Esercizio 05

Scrivi un programma che contiene una funzione che stampa a schermo una stringa che le viene passata come parametro, ma al contrario.

La stringa deve essere inserita dall’utente.

Hint “%c”

Esercizio 06

Scrivi un programma che contiene una funzione che stampa a schermo “Positivo” se le viene passato un numero positivo o “Negativo” se le viene passato un numero negativo.

Il numero da passarle deve essere inserito dall’utente.

Dopo aver stampato “Positivo” o “Negativo”, il programma deve chiedere un nuovo numero all’utente.

L’esecuzione del programma termina quando viene inserito il numero 0.

I numeri passati saranno numeri interi.

Esercizio 07

Ripeti l’esercizio 02.

Questa volta però il programma deve continuare a chiedere input all’utente dopo aver stampato la stringa.

L’esecuzione deve terminare quando l’utente inserisce una stringa che inizia con “STOP”

Esercizio 08

Scrivi un programma che contiene una funzione che prende come parametro due numeri e due puntatori ad intero, divide i due numeri e salva il risultato nell’intero puntato dal primo puntatore mentre il resto nell’intero puntato dal secondo.

Esercizio 09

Scrivi un programma che contiene una funzione metta in ordine crescente un array di interi.

La funzione deve prendere come parametro un puntatore all’array e la sua dimensione.